

## Museo Virtual

### *Trend/s:*

- 21st century skills in practice
  - Problem based learning
  - Project based learning
- Different learning styles
- BYOD
- Augmented reality

### *Scenario narrative*

El profesor de arte MR. X propone a sus alumnos un proyecto que formara parte de la unidad de indagación que iniciara el trimestre.

El profesor publica en el blog de aula una entrada con la propuesta del proyecto para que los padres y alumnos puedan acceder de forma permanente a las líneas guía que les facilitara el profesor para el desarrollo del proyecto.

El proyecto se inicia con la visita estimulante a un museo del entorno local., Cada alumno lleva un dispositivo que le permite fotografiar una obra de su elección. De vuelta al colegio cada uno trabajara en la fotografía que ha sacado usando una aplicación de realidad aumentada como Thinklink. Con esta información cada alumno le añade a la obra información y vínculos relevantes (autor, titulo, fecha, origen, estilo, características, materiales,...) para luego compartirlo en un entorno de aprendizaje como Skydrive o SMART Notebook.

Cada alumno presentara su trabajo en la pizarra digital del aula para ser evaluado por el profesor y sus compañeros.

Una vez terminados todos los trabajos, son publicados y compartidos en el blog de aula, para que la comunidad pueda verlo, comentarlo y aportar una visión crítica y constructiva del mismo.

Al final del trimestre el grupo elabora una exposición virtual en la que los demás pueden aportar sus votos.