

## SITUACIONES DE APRENDIZAJE DEL AULA DEL FUTURO

### TÍTULO DE LA SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

EL AGUA, ¿COMO CUIDARLA?

### ETAPA

INFANTIL

### NIVEL

5 AÑOS



#### Tendencia/s pertinente/s

Escriba la tendencia o el escenario de tendencias al que se pretende responder.

por ejemplo, <http://www.allourideas.org/trendiez/results>

X	Aprendizaje Basado en Proyectos
	Aprendizaje a lo largo de la vida
X	Aprendizaje colaborativo
	Aprendizaje inclusivo
	Aprendizaje personalizado
	BYOD
	Evaluación
	Emprendimiento
	Flipped Classroom
	Gamificación
	Makerspace
	Programación y robótica
	Realidad Aumentada/ Realidad Virtual
	STEM



### Nivel de madurez

¿Qué nivel de madurez se pretende alcanzar con el escenario? Escriba la situación actual a la izquierda y describa el nivel deseado a la derecha.

DESDE: Nivel actual de madurez	HASTA: Nivel deseado de madurez
1	2



### Objetivos de aprendizaje, capacidades y competencias

¿Cuáles con los objetivos principales?

¿Qué capacidades desarrollará y demostrará el estudiante en el escenario? (por ejemplo, capacidades del siglo XXI).

OBJETIVOS		
CAPACIDADES Y COMPETENCIAS		
Capacidades de aprendizaje	Aprender a aprender	X
	Aprendizaje a lo largo de la vida	
	Pensamiento crítico y resolución de problemas	X
	Pensamiento computacional	
	Creatividad e innovación	
Capacidades laborales	Comunicación	X
	Colaboración	X
	Iniciativa y espíritu empresarial	
	Alfabetización mediática	
	Capacidades digitales	
Capacidades para la vida	Ciudadanía	X
	Vida y Carrera	
	Responsabilidad social y personal	X
	Conciencia cultural	
	Desarrollo sostenible	X



### Misión del alumno

¿Qué tipo de actividades realizará el alumno?

<ul style="list-style-type: none"> <li>- ANUNCIO (VÍDEO)</li> <li>- CAMPAÑA PUBLICITARIA (CARTELES)</li> </ul>
--



### Herramientas y recursos

¿Qué recursos, en concreto tecnológicos, se necesitan?

<ul style="list-style-type: none"> <li>- CROMA I MÓVIL PARA GRABAR EL ANUNCIO</li> <li>- PANTALLA DIGITAL PARA EL DISEÑO DE LOS CARTELES.</li> <li>- ORDENADOR</li> </ul>
---



## Espacio de aprendizaje

¿Dónde tendrá lugar el aprendizaje, por ejemplo, aulas, biblioteca local, museo, espacios exteriores, en un espacio online?

- AULA DEL FUTURO DEL CENTRO
- AULA ORDINARIA

## Narrativa de la situación de aprendizaje del

### Aula del Futuro

*Describe en 10 frases máximo las principales ideas del escenario.*

*Los alumnos sensibilizados con el consumo responsable del agua realizarán en pequeños grupos un anuncio publicitario donde explicarán pequeñas acciones que podemos desarrollar para reducir el consumo de agua en el colegio y en nuestros hogares. Además completarán su campaña de sensibilización de toda la comunidad educativa, con carteles publicitarios e informativos realizados por los diferentes grupos. El anuncio se publicará en la página web del centro y los carteles se colocarán en las aulas, lavabos y cocina del mismo.*

La plantilla del escenario del Aula del Futuro forma parte del kit de herramientas del Aula del Futuro (creado por European Schoolnet), disponible en la página web del Aula del Futuro:

<http://fcl.eun.org/toolkit>

El kit de herramientas del Aula del Futuro está utilizando la licencia de Creative Commons

[Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)